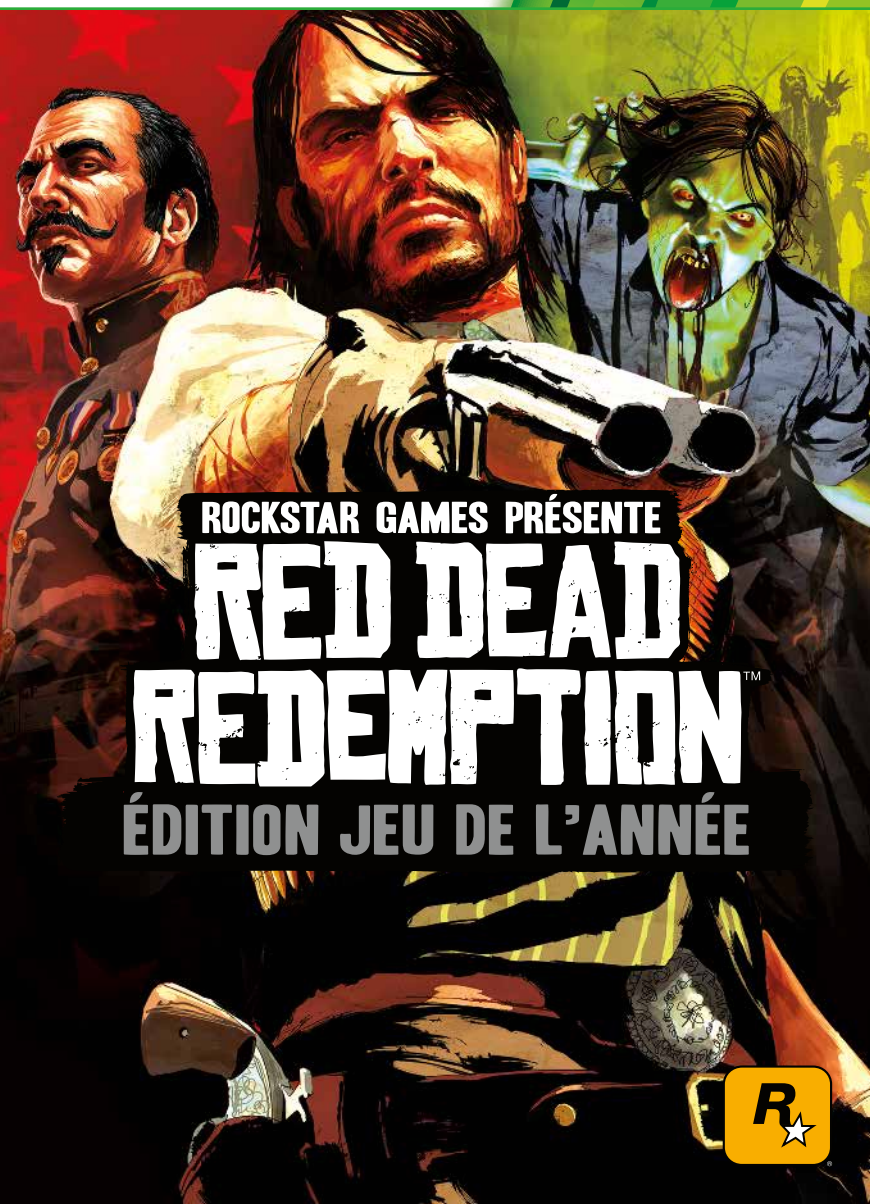
XBOX 360



ROCKSTAR GAMES PRÉSENTE

RED DEAD REDEMPTION™

ÉDITION JEU DE L'ANNÉE

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. **www.xbox.com/support.**

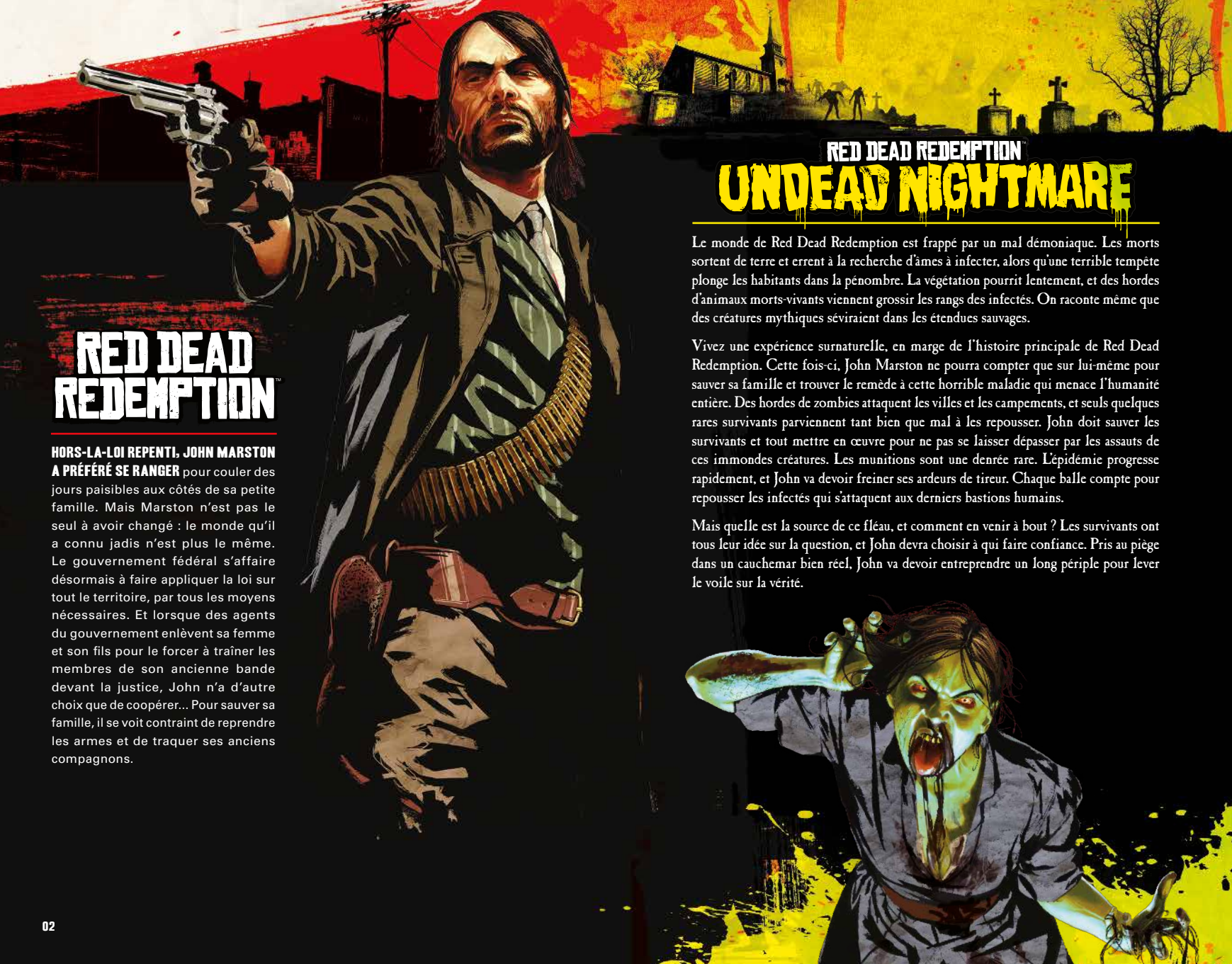
Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo
Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entrainant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.
Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.
Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

SOMMAIRE

HISTOIRE 02
COMMANDES DE JEU 04
INFORMATIONS À L'ÉCRAN 06
MULTIJOUEUR 08
MODES DE JEU COMPÉTITIFS 10
MODES CO-OP 12
SE DÉPLACER 13
JOURNAL ET TENUES 14
RÉPUTATION ET HONNEUR 15
LA LOI 16
SANG-FROID / ÉCONOMIE 17
CARTES AU TRESOR / SAUVEGARDE 18
LICENCE ET GARANTIE 19
ASSISTANCE TECHNIQUE 21



RED DEAD REDEMPTION

HORS-LA-LOI REPENTI, JOHN MARSTON A PRÉFÉRÉ SE RANGER pour couler des jours paisibles aux côtés de sa petite famille. Mais Marston n'est pas le seul à avoir changé : le monde qu'il a connu jadis n'est plus le même. Le gouvernement fédéral s'affaire désormais à faire appliquer la loi sur tout le territoire, par tous les moyens nécessaires. Et lorsque des agents du gouvernement enlèvent sa femme et son fils pour le forcer à traîner les membres de son ancienne bande devant la justice, John n'a d'autre choix que de coopérer... Pour sauver sa famille, il se voit contraint de reprendre les armes et de traquer ses anciens compagnons.

RED DEAD REDEMPTION
UNDEAD NIGHTMARE

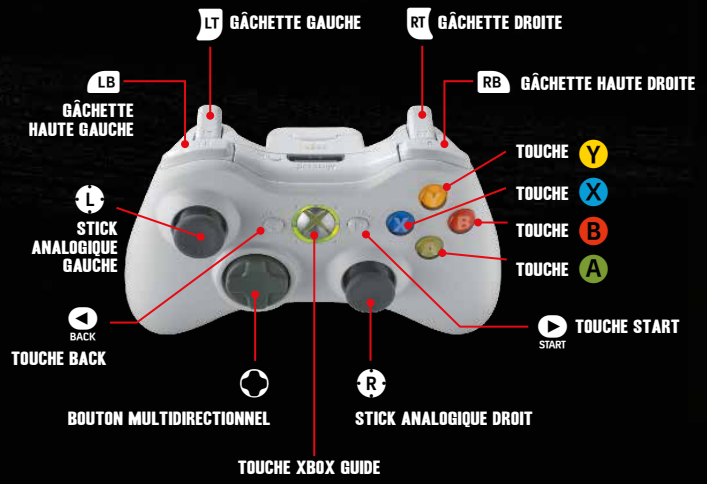
Le monde de Red Dead Redemption est frappé par un mal démoniaque. Les morts sortent de terre et errent à la recherche d'âmes à infecter, alors qu'une terrible tempête plonge les habitants dans la pénombre. La végétation pourrit lentement, et des hordes d'animaux morts-vivants viennent grossir les rangs des infectés. On raconte même que des créatures mythiques séviraient dans les étendues sauvages.

Vivez une expérience surnaturelle, en marge de l'histoire principale de Red Dead Redemption. Cette fois-ci, John Marston ne pourra compter que sur lui-même pour sauver sa famille et trouver le remède à cette horrible maladie qui menace l'humanité entière. Des hordes de zombies attaquent les villes et les campements, et seuls quelques rares survivants parviennent tant bien que mal à les repousser. John doit sauver les survivants et tout mettre en œuvre pour ne pas se laisser dépasser par les assauts de ces immondes créatures. Les munitions sont une denrée rare. L'épidémie progresse rapidement, et John va devoir freiner ses ardeurs de tireur. Chaque balle compte pour repousser les infectés qui s'attaquent aux derniers bastions humains.

Mais quelle est la source de ce fléau, et comment en venir à bout ? Les survivants ont tous leur idée sur la question, et John devra choisir à qui faire confiance. Pris au piège dans un cauchemar bien réel, John va devoir entreprendre un long périple pour lever le voile sur la vérité.

COMMANDES DE JEU

MANETTE XBOX 360



À PIED

Gâchette gauche ..... Dégainer/Viser
Gâchette haute gauche .....(APPUYER) Dégainer/Ranger arme/(MAINTENIR) Changer d'arme
Gâchette droite..... (en visant avec la gâchette gauche) Tirer/Coup de poing/(sans arme) Pousser
Gâchette haute droite ..... À couvert/(en maintenant la gâchette gauche) Parer attaque de mêlée

Stick analogique gauche ..... Se déplacer
Stick analogique droit.....Orienter la caméra/Changer de cible (mode facile)
Stick analogique gauche (appuyer).....S'accroupir
Stick analogique droit (appuyer) ..Vue arrière/(en maintenant la gâchette gauche) Activer Sang Froid

Touche Y.....Monter à cheval ou dans un véhicule/interagir avec un véhicule
Touche B ..... Saluer/Regarder un événement important/(une arme à la main) Recharger
Touche A .....(MAINTENIR) Courir/(APPUYER) Sprinter
Touche X..... Sauter/Grimper/(en maintenant la gâchette gauche) Roulade/
(avec la gâchette gauche, au corps à corps) Esquiver

HAUT sur le bouton multidirectionnel.....Siffler son cheval
DROITE sur le bouton multidirectionnel.....Épauler son arme à droite
BAS sur le bouton multidirectionnel..... Zoom arrière sur la mini-carte
GAUCHE sur le bouton multidirectionnel.....Épauler son arme à gauche

Touche BACK..... Besace
Touche START ..... Menu Pause

À CHEVAL / À BORD D'UN VÉHICULE

Gâchette gauche ..... .Dégainer/Viser
Gâchette haute gauche.....(APPUYER) Dégainer/Ranger arme/(MAINTENIR) Changer d'arme
Gâchette droite..... (en maintenant la gâchette gauche) Tirer
Gâchette haute droite..... (APPUYER) Ralentir/(MAINTENIR) S'arrêter

Stick analogique gauche ..... Se déplacer
Stick analogique droit.....Orienter la caméra/Changer de cible (mode facile)
Stick analogique gauche (appuyer).....Non utilisé
Stick analogique droit (appuyer).....Vue arrière/(en maintenant la gâchette gauche) Activer Sang Froid

Touche Y.....Mettre pied à terre
Touche B ..... Saluer/Regarder un événement important/(une arme à la main) Recharger
Touche A ..... (MAINTENIR) Trotter/(APPUYER) Galoper/(maintenir près d'un compagnon à cheval)
Avancer à la même vitesse)
Touche X.....Sauter/Attacher son cheval/Se cabrer

HAUT sur le bouton multidirectionnel.....Siffler
DROITE sur le bouton multidirectionnel.....Épauler son arme à droite
BAS sur le bouton multidirectionnel..... Zoom arrière sur la mini-carte
GAUCHE sur le bouton multidirectionnel.....Épauler son arme à gauche

Touche BACK..... Besace
Touche START ..... Menu Pause

INFORMATIONS À L'ÉCRAN ATH

1 MINI-CARTE
Indique votre position actuelle et des icônes importantes comme vos objectifs de mission, des personnages et d'autres événements notables.

2 JAUGE DE SANG-FROID
Cette jauge rouge indique la quantité de Sang Froid dont vous disposez. En mode Sang Froid, le temps est ralenti et vous pouvez toucher plus facilement vos cibles. La jauge de Sang Froid se vide à mesure que vous l'utilisez mais elle se régénère automatiquement au bout d'un certain temps. Éliminez des ennemis pour qu'elle se remplisse plus rapidement.

3 MUNITIONS
Affiche la quantité de munitions dont vous disposez.

4 RÉTICULE DE VISÉE
Indique le point d'impact de vos tirs à l'arme à feu.

5 MESSAGES D'AIDE
Des messages d'aide apparaissent régulièrement à l'écran. Ils vous fournissent une description des objectifs à atteindre ainsi que quelques conseils pour y parvenir.

6 SANTÉ
Votre état de santé est représenté par un écran rouge. Plus l'écran s'assombrit et plus vous vous approchez de la mort. Ne vous faites pas toucher pendant un certain laps de temps pour que votre santé se régénère.

7 AVIS DE RECHERCHE
Indique la nature de votre crime et le montant de la mise à prix sur votre tête.

8 JAUGES DE RÉPUTATION, HONNEUR ET ARGENT
Ces jauges apparaissent lorsque vous réalisez des actions qui influencent votre niveau de réputation, d'honneur ou le montant de votre argent.

9 JAUGE D'ENDURANCE DU CHEVAL
La jauge bleue indique l'endurance de votre cheval. Vous pouvez appuyer sur Ⓐ pour éperonner votre cheval et avancer plus vite. Si vous abusez des éperons lorsque l'endurance de votre cheval est faible, l'effet inverse se produira : votre cheval ralentira et risque même de ruer pour vous jeter à terre. Maintenez Ⓐ pour avancer à la même vitesse que les chevaux de vos compagnons. La barre d'énergie virera au vert quand votre cheval suivra.

10 MENU DE SÉLECTION D'ARMES
Maintenez LB pour afficher le menu de sélection rapide. Choisissez une catégorie d'arme avec le STICK ANALOGIQUE DROIT, puis faites défiler les armes disponibles en appuyant sur Droite ou Gauche sur le bouton multidirectionnel. Relâchez LB pour vous équiper de la nouvelle arme choisie.

JAUGE DE SÉCURITÉ DE LA VILLE
(UNDEAD NIGHTMARE UNIQUEMENT)
Indique le nombre de survivants à sauver et le nombre de morts-vivants à tuer avant qu'une ville infectée puisse être considérée comme sécurisée.

MULTIJOUEUR

DÉMARRAGE

Avant de pouvoir vous lancer dans le mode multijoueur de Red Dead Redemption, vous devez vous connecter à un profil du joueur muni d'un abonnement Xbox LIVE Gold. Une fois connecté, deux possibilités s'offrent à vous. Insérez le disque 2 et sélectionnez Multijoueur sur l'écran titre de Red Dead Redemption ; vous serez alors invité à démarrer une session publique d'Exploration. Vous pouvez aussi sélectionner le mode multijoueur via le menu Pause de Undead Nightmare. Dans ce cas, vous aurez la possibilité de rejoindre une session publique ou une session privée. Les joueurs peuvent décider de s'associer pour former des groupes de 8 joueurs maximum.

MODE EXPLORATION

Le mode Exploration est le portail d'entrée du multijoueur dans lequel vous êtes libre de circuler aux côtés de 15 autres joueurs au maximum. C'est également l'endroit où vous pouvez choisir votre personnage unique via la section Personnaliser. Vous serez amené à utiliser ce personnage à la fois dans le mode Exploration et dans d'autres modes multijoueur compétitifs. Les joueurs peuvent décider de s'associer pour former des groupes de 8 joueurs maximum. Vous pouvez choisir les joueurs que vous souhaitez voir intégrer votre groupe en appuyant sur la touche BACK et leur envoyer des invitations individuelles.

Si vous recevez une invitation vous proposant d'intégrer un groupe, appuyez sur la touche BACK pour accepter l'invitation. Si vous vous trouvez trop loin du chef de groupe, vous avez la possibilité de vous téléporter directement vers lui. Les membres d'un groupe ont tous la même couleur sur la mini-carte et restent partenaires dans n'importe quelle Partie en bande, sauf si les équipes sont déséquilibrées. Vous pouvez discuter avec tous les joueurs de votre groupe ou d'autres joueurs se trouvant à proximité. Maintenez Haut sur le bouton multidirectionnel pour faire une annonce à tout le monde dans une session d'Exploration. Vous pouvez vous déplacer rapidement dans le mode Exploration en vous rendant aux portails de transport placés dans chacune des grandes villes.

DÉMARRER UN MODE COMPÉTITIF A PARTIR DU MODE EXPLORATION

Dans le mode Exploration, vous trouverez des portails d'entrée dans les différentes villes. Ceux-ci démarrent automatiquement les modes multijoueur compétitifs de la zone. Une invitation est alors envoyée à chaque joueur de la session qui peut choisir de rejoindre la partie ou non. Vous avez également la possibilité de choisir des sélections de jeu et d'inviter d'autres joueurs à vous affronter en appuyant sur la touche BACK et en sélectionnant la partie que vous souhaitez lancer.

PROGRESSION

Tout ce que vous faites en mode multijoueur vous rapporte des points d'expérience (XP). Ce score vous permet de progresser et de débloquer de nouvelles armes, de nouveaux personnages jouables, de meilleures montures et des versions plus avancées et plus complexes des modes de jeu multijoueur.

REPAIRES DE BANDE

En mode Exploration, vous découvrirez des repaires de bande aux quatre coins de l'univers du jeu. Ce sont des zones extrêmement dangereuses où vous aurez à réussir une mission tout en affrontant les membres d'une bande. Si vous parvenez à terminer les défis de ces zones, vous serez récompensé par une augmentation de votre niveau XP.

TERRAINS DE CHASSE

Répartis un peu partout dans le mode Exploration, vous trouverez des Terrains de chasse, où des animaux sauvages (ours et couguars) vous attendent, vous et votre groupe, pour vous attaquer par vagues. Si vous parvenez à terminer ces zones, vous serez récompensé par une augmentation de votre niveau XP.

DÉFIS MULTIJOUEUR

À mesure que vous progressez dans le mode multijoueur, de nouveaux défis s'offrent à vous. Dans le Journal, accessible depuis le menu Pause, vous pouvez afficher la description de chacun d'entre eux. Lorsque vous terminez le premier niveau d'un défi multijoueur, des niveaux supplémentaires apparaissent. Chaque fois que vous terminez un niveau, votre XP augmente.

TERRITOIRES

Dans plusieurs villes, vous verrez un portail «Territoires». Activez-le pour déclencher un compte à rebours, et afficher un rayon sur la mini-carte indiquant votre territoire. Si vous quittez ce rayon, si vous êtes tué ou si un autre joueur parvient à activer le portail, vous perdez votre territoire. Si le joueur qui vous a tué se trouvait dans le même rayon, alors il devient le nouveau propriétaire du territoire. S'il se trouvait en dehors du rayon, le territoire devient neutre, et n'importe qui peut alors s'en emparer. Les joueurs qui tuent d'autres joueurs tout en tenant un territoire gagnent un bonus d'XP. Un bonus équivalent est par ailleurs ajouté au pot. Lorsque le temps est écoulé, le pot est divisé entre les joueurs, selon le temps pendant lequel ils ont tenu le territoire.

Lorsque des groupes participent, ils coopèrent pour protéger le territoire. Vous devez attendre 3 minutes entre deux manches de Territoires. Trois joueurs au minimum sont nécessaires pour lancer ce mode de jeu, qui n'est disponible qu'en mode Exploration (normal ou difficile).

MODES DE JEU COMPÉTITIFS

VOUS POUVEZ, À TOUT MOMENT, VOUS LANCER DANS DIVERS MODES MULTIJOUEUR COMPÉTITIFS EN DÉMARRANT SOIT UNE PARTIE LIBRE, DANS LAQUELLE CHAQUE JOUEUR SE BAT POUR SON PROPRE COMPTE, SOIT UNE PARTIE EN BANDE, DANS LAQUELLE VOUS AFFRONTEZ UNE BANDE RIVALE.

FUSILLADES

L'objectif d'une fusillade est de descendre un maximum de joueurs. Est désigné vainqueur, le joueur qui atteint en premier la limite de score fixée ou celui qui obtient le score le plus élevé à la fin du temps imparti. Il existe à la fois des Parties libres et des Parties en bande pour ce mode de jeu.

CAPTURE DE SAC

Il existe trois modes de jeu dans Capture de sac. Dans Ruée vers l'or, un certain nombre de sacs et de coffres sont éparpillés aux quatre coins de la carte, l'objectif, pour chaque joueur, est de capturer le plus grand nombre de sacs possible. Dans le mode Mise à sac, chaque équipe possède son propre sac qu'elle doit protéger de l'équipe adverse. Pour finir, dans Course au magot, les deux équipes s'affrontent pour la capture d'un seul et même sac. Les sacs tombés peuvent être ramassés par d'autres joueurs. Les joueurs peuvent transporter deux sacs en même temps mais cela les ralentit. Le joueur ou l'équipe qui atteint la limite de score fixée avant la fin du temps imparti ou qui obtient le score le plus élevé à la fin de la manche remporte la partie.

SÉLECTIONS

Appuyez, à tout moment, sur la touche BACK pour accéder aux différentes sélections multijoueur et sélectionner celle de votre choix. De nouvelles sélections se débloquent à mesure que vous progressez dans le jeu.

FORTERESSE

Un mode de jeu pour 16 joueurs au maximum, répartis en deux équipes de 8. Chaque équipe doit, à tour de rôle, attaquer ou défendre des points stratégiques sur la carte et remplir plusieurs objectifs. L'équipe qui atteint le plus d'objectifs dans la limite de temps imparti remporte la victoire. L'équipe qui attaque dispose d'une quantité limitée de vies, partagées par tous les membres de l'équipe.

COURSES DE CHEVAUX

Prenez part à des courses endiablées avec 7 autres joueurs, au maximum. Les joueurs peuvent avoir recours à la force pour remporter la victoire pendant les différents tournois.

JEUX D'ARGENT

Jusqu'à 6 joueurs peuvent s'affronter en multijoueur au poker et au poker menteur. Vous disposez quotidiennement d'une somme limitée que vous pourrez utiliser pour miser lors des mini-jeux d'argent.

MODES CO-OP

CO-OP

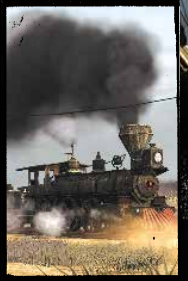
Les modes en Co-op permettent à 2, 3 ou 4 joueurs de jouer ensemble à des scénarios et objectifs uniques. Lorsque vous patientez dans le salon avant une partie en Co-op, vous pouvez examiner les différents mannequins et choisir un arsenal d'armes. Cet arsenal définit le type d'armes que vous aurez à votre disposition pendant la mission, en plus de vous attribuer un titre.

CIMETIÈRES

Dans ce mode de jeu en Co-op, vous devrez, épaulé par votre groupe de survivants, tenir tête à des vagues incessantes d'attaques de morts-vivants. Tout comme en mode Co-op, entre 2 et 4 joueurs peuvent choisir différents arsenaux avant chaque partie. Pour chaque vague, un nombre défini de zombies apparaît, et une limite de temps est imposée. Éliminez tous les morts-vivants pour passer à la vague suivante. Au cours de chaque vague, un cercueil apparaît quelque part sur la carte. Ouvrez-le pour faire le plein de munitions et gagner du temps supplémentaire. Toutes les trois vagues, une caisse d'arme apparaît. Elle renferme une nouvelle arme ou des munitions. Vous pouvez ranimer vos coéquipiers lorsqu'ils sont à terre. Les coéquipiers à terre rejoignent le combat lorsque la vague d'ennemis en cours est terminée. Tenez bon et repoussez les hordes de morts-vivants le plus longtemps possible !

SE DÉPLACER

UN MONDE GIGANTESQUE VOUS ATTEND ! À VOUS DE DÉCIDER COMMENT VOUS VOULEZ L'EXPLORER :



À CHEVAL

Vous pouvez chevaucher de nombreuses montures, ayant chacune ses caractéristiques (vitesse, apparence etc.). Passez du temps avec votre cheval pour renforcer vos liens et ainsi augmenter sa jauge d'endurance. Vous pouvez siffler votre cheval à tout moment. Vous pouvez également voler des chevaux ou tenter de dompter des chevaux sauvages.

EN DILIGENCE

Dans chaque ville, il y a toujours des diligences qui embarquent ou débarquent des passagers près des dépôts de marchandises et des gares. Pour une somme modique, elles peuvent vous conduire dans différentes régions. Approchez-vous d'une diligence ou sifflez pour en arrêter une. Puis montez simplement à bord.

EN TRAIN

Rendez-vous à la gare la plus proche pour prendre le train et voyager entre les principales villes du pays.

JOURNAL

AU COURS DE L'AVENTURE, VOTRE JOURNAL SE REMPLIT AUTOMATIQUEMENT POUR VOUS PERMETTRE DE GARDER UN ŒIL SUR VOS DÉFIS ET VOS OBJECTIFS.

MISSIONS

La section Missions enregistre toutes les informations qui apparaissent à l'écran. Ainsi, vous pouvez revoir certaines choses que vous auriez oubliées ou manquées.

SERVICES

Vous pouvez aider les personnes en difficulté pour gagner un peu d'argent et augmenter votre honneur et votre réputation. Les personnes indiquées par un point d'interrogation (?) sur la carte vous donnent des objectifs et des missions à remplir. Vous pouvez commencer, reprendre et terminer ces tâches quand vous le voulez. La section Journal enregistre tous les objectifs donnés par les étrangers que vous avez rencontrés.

DÉFIS

Vous pouvez relever de nombreux défis au cours de votre périple, comme tirer sur des animaux pour faire progresser les défis As de la gâchette et les défis de chasse, ou ramasser des plantes pour faire progresser les défis Botaniste. Cette section du journal enregistre la progression de tous vos défis et vous renseigne sur ce que vous devez faire pour passer au prochain niveau.

TENUES

DE NOMBREUSES TENUES SONT DISPONIBLES, CHACUNE OFFRANT DIFFÉRENTS AVANTAGES.

Pour obtenir une nouvelle tenue, vous devez remplir une série d'objectifs. Si vous remplissez un des objectifs, la liste des objectifs restants apparaît dans votre journal. Pour récupérer les éléments nécessaires à la confection de la tenue, il vous suffit de réussir tous les objectifs de la liste en question.

RÉPUTATION ET HONNEUR

LES CHOIX QUE VOUS FAITES AFFECTENT LE COMPORTEMENT DES PERSONNES A VOTRE ÉGARD.

RÉPUTATION

Vous augmentez votre réputation en tuant des personnes, en faisant certains petits boulots, en terminant des missions, en aidant des étrangers ou encore en remportant des duels et des parties de jeux d'argent. La réputation vous offre de fabuleuses récompenses. Le montant des pots-de-vin sera moins élevé, par exemple, et les hommes de loi seront moins regardants en cas d'infraction, mais les habitants seront plus enclins à vous demander de l'aide.

HONNEUR

Vous allez devoir faire de nombreux choix au cours de votre aventure, et vos décisions auront un impact sur votre honneur, positif ou négatif. Lorsque votre honneur est élevé, vous profitez de réductions dans les magasins, les petits boulots vous rapportent plus d'argent et les témoins ferment les yeux sur certains de vos crimes.

DE MÊME, VOUS ÊTES RÉCOMPENSÉ PAR DES TITRES ET DES AVANTAGES A MESURE QUE VOTRE RÉPUTATION ET VOTRE HONNEUR AUGMENTENT.

TITRES - HONNEUR	TITRES - RÉPUTATION
HÉROS	LÉGENDE
JUSTICIER	PISTOLERO
TYPE HONNÊTE	MERCENAIRE
TYPE INSTABLE	COW-BOY
VOYOU	BLANC-BEC
BANDIT DE GRAND CHEMIN	PERSONNE
DESPERADO	

LA LOI

QUE CE SOIT DANS LES VILLES OU LES CAMPEMENTS, IL Y A TOUJOURS QUELQU'UN POUR FAIRE RÉGNER L'ORDRE : UN SHÉRIF, UN MARSHAL, LA POLICE OU MÊME L'ARMÉE. SI VOUS PERPÉTREZ UN CRIME ET QUE VOUS ÊTES PRIS, VOUS SEREZ RÉPRIMANDÉ.

NIVEAU DE RECHERCHE ET PRIME SUR VOTRE TÊTE

Si les forces de l'ordre vous voient commettre un crime, vous serez recherché et votre tête sera mise à prix. Plus le niveau de recherche et la prime seront élevés, et plus il y aura d'hommes de loi à vos trousses. Vous serez recherché tant que les représentants de la loi et les civils vous verront. Pour ne plus être recherché, échappez à leur vue. Mais le fait de ne plus être recherché n'efface pas votre mise à prix, et de nombreux chasseurs de primes se mettront à votre recherche. Vous pouvez alors payer votre prime à un bureau de télégraphe ou laver votre nom à l'aide de lettres de grâce, que vous pourrez trouver à plusieurs endroits du jeu.

TÉMOINS

Vous pouvez tuer ou soudoyer les témoins de vos crimes pour les empêcher de prévenir les représentants de la loi.

MISSIONS DE CHASSEUR DE PRIMES

Aidez les représentants de la loi en arrêtant les criminels les plus recherchés ! Des affiches sont placardées à plusieurs endroits clés dans chaque ville, comme la gare, le bureau du shérif et le bâtiment de la police. Arrachez une affiche pour commencer une mission de chasseur de primes. Vous pouvez ramener les criminels morts ou vifs.

ARMES

UN ARSENAL COMPLET EST A VOTRE DISPOSITION ET VOUS POURREZ UTILISER DES PISTOLETS, DES FUSILS, DES REVOLVERS, DES BOUTEILLES INCENDIAIRES, DES COUTEAUX A LANCER, UN LASSO ET BIEN D'AUTRES ARMES. VOUS NE POUVEZ NÉANMOINS UTILISER QU'UNE SEULE ARME A LA FOIS.

SANG FROID

CE MODE VOUS PERMET DE TIRER AVEC LES RÉFLEXES D'UN VÉRITABLE PISTOLERO.

Le mode Sang Froid est découpé en trois niveaux. Le premier niveau, disponible dès le début du jeu, vous permet de tirer à volonté alors que le temps est ralenti. Le deuxième niveau vous permet de marquer automatiquement des cibles en passant votre réticule sur elles. Le troisième niveau, le plus avancé, vous permet enfin de marquer manuellement certaines parties du corps de vos ennemis. Pour cela, appuyez sur RB en mode Sang Froid. Tirez dans la tête de vos ennemis et abattez-les de manière spectaculaire pour remplir plus rapidement la jauge de Sang Froid.

ÉCONOMIE

IL VA VOUS FALLOIR UN BON PAQUET DE DOLLARS POUR RÉUSSIR A FAIRE TOMBER VOS ANCIENS PARTENAIRES. AU COURS DE VOS VOYAGES, VOUS POURREZ GAGNER DE L'ARGENT A LA SUEUR DE VOTRE FRONT OU AUX JEUX, OU BIEN EN VOLER.

PETITS BOULOTS

Pour gagner de l'argent, vous pouvez faire différents petits boulots, comme veilleur de nuit ou dresseur de chevaux.

JEUX D'ARGENT

De nombreux jeux d'argent vous attendent dans les villes et les campements, et vous pourrez notamment faire des parties de Poker, de Blackjack, de jeu du couteau ou de lancer de fer à cheval. Soyez prudent, car si vous pouvez amasser un bon pactole en jouant, vous pouvez également en perdre...

MAGASINS

Vous trouverez des magasins un peu partout dans le jeu. Les armuriers vendent des armes et des munitions, les docteurs vendent des remèdes et les commerçants vendent des objets hétéroclites plus ou moins utiles, que vous pourrez par ailleurs revendre si vous avez besoin d'argent.

CARTES AU TRÉSOR

Les cartes au trésor représentent des panoramas où se cachent des trésors. Explorez la région pour trouver le lieu indiqué par une carte au trésor et fouillez les environs pour mettre la main sur un coffre. Lorsque vous trouvez un trésor, vous accédez au trésor suivant dans le défi Chasseur de trésor.

SAUVEGARDE

FONCTION DE SAUVEGARDE AUTOMATIQUE

Red Dead Redemption dispose d'une fonction de sauvegarde automatique activée par défaut. Le jeu sauvegarde donc automatiquement votre progression après chaque mission ou chaque tâche importante réussie.

SAUVEGARDER EN VILLE

Vous pouvez sauvegarder votre partie en dormant dans un logement (acheté, loué ou prêté). Le temps avance alors de 6 heures. Vous pouvez également y récupérer des munitions ou changer de tenue. Si vous veniez à être séparé de votre cheval, il vous attendra à la barre d'attelage, à l'extérieur du logement.

SAUVEGARDER DANS LES ÉTENDUES SAUVAGES

Dans les étendues sauvages, vous pouvez sauvegarder votre partie à n'importe quel endroit. Choisissez le Campement dans votre besace pour monter un campement et sauvegarder. Les campements vous permettent de récupérer des munitions supplémentaires. Ils vous permettent également de changer de tenue et de voyager rapidement vers une ville déjà visitée.

Vous commencez le jeu avec un campement sommaire, que vous pouvez monter sur une surface plane dans les étendues sauvages. Vous pouvez ensuite acheter un campement amélioré qui vous permettra de récupérer davantage de munitions.

Pour obtenir la liste complète des crédits, rendez-vous sur rockstargames.com/reddeadredemption/credits

LICENCE ET GARANTIE

Garantie Logiciel Limitée et Accord de Licence

Cette garantie logiciel limitée et cet accord de licence (ci-après l'"Accord") peuvent être mis à jour régulièrement. La dernière version en date sera postée sur le site www.rockstargames.com/eula (ci-après le "Site Internet"). Votre utilisation du Logiciel après la publication d'un Accord révisé constitue votre acceptation de ses termes.

LE "LOGICIEL" INCLUT TOUS LES LOGICIELS INCLUS DANS LE PRÉSENT ACCORD, LE(S) MANUEL(S) D'ACCOMPAGNEMENT, L'EMBALLAGE ET D'AUTRES SUPPORTS ÉCRITS, DOSSIERS, SUPPORTS OU DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUES OU EN LIGNE, ET TOUTES LES COPIES DESDITS LOGICIELS ET DE LEURS SUPPORTS.

LE LOGICIEL EST SOUS LICENCE ET NE VOUS EST PAS VENDU. PAR L'OUVERTURE, LE TÉLÉCHARGEMENT, LA COPIE, L'INSTALLATION ET/OU L'UTILISATION DU LOGICIEL AINSI QUE DE TOUT AUTRE SUPPORT INCLUS AVEC, VOUS ACCEPTEZ PAR LA PRÉSENTE LES TERMES DU PRÉSENT ACCORD AVEC TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (LE "DONNEUR DE LICENCE") AINSI QUE LA CHARTE DE CONFIDENTIALITÉ DISPONIBLE SUR www.rockstargames.com/privacy ET LES CONDITIONS D'UTILISATION DISPONIBLES SUR www.rockstargames.com/legal.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CET ACCORD. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS TOUS LES TERMES DE CET ACCORD, VOUS N'ÊTES PAS AUTORISÉ À OUVRIR, TÉLÉCHARGER, INSTALLER, COPIER OU UTILISER CE LOGICIEL. LICENCE

Sous réserve du présent accord et de ses conditions générales, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, limités et non révocables d'utiliser une copie du Logiciel pour votre usage personnel sur une seule plateforme de jeu (par exemple : ordinateur, appareil portable ou console de jeu), sauf stipulation contraire. Vos droits de licence sont sujets à votre acceptation des termes du présent Accord. Les termes de votre licence sous cet Accord entrent en application à la date d'installation ou d'utilisation du Logiciel et expirent à la date de disposition du Logiciel ou à la résiliation du présent Accord par le Donneur de licence (voir ci-après).

Le Logiciel vous est proposé sous licence, et ne vous est pas vendu, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété du logiciel ne vous soit transféré ou assigné, et que cet Accord ne saurait constituer la vente des droits du Logiciel. Le Donneur de licence conserve tout droit, titre et intérêt sur le présent Logiciel, y compris, sans s'y limiter, tous les droits d'auteur, marques commerciales, secrets commerciaux, noms commerciaux, droits de propriété, brevets, titres, codes informatiques, effets audiovisuels, thèmes, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, décors, travaux artistiques, effets sonores, œuvres musicales, et droits moraux. Le Logiciel est protégé par la loi américaine sur le droit d'auteur et les marques commerciales ainsi que par les lois et traités applicables dans le monde. Il est interdit de copier, reproduire ou distribuer le Logiciel de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, en totalité ou en partie, sans l'accord écrit préalable du Donneur de licence. Toute personne copiant, reproduisant ou distribuant le Logiciel en totalité ou en partie de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, enfreint volontairement toutes les lois sur le droit d'auteur et peut faire l'objet de sanctions civiles ou pénales aux États-Unis ou dans son pays. Sachez que les infractions à la loi américaine sur le droit d'auteur sont passibles d'amendes allant jusqu'à 150 000$ (USD) par infraction. Le Logiciel contient certains supports sous licence, et les concédants du Donneur de licence peuvent également protéger leurs droits dans le cas d'une violation du présent Accord. Les droits non expressément accordés par cet Accord sont conservés par le Donneur de licence et, si applicable, ses concédants.

CONDITIONS DE LA LICENCE

Vous acceptez de ne pas :

Exploiter commercialement le Logiciel ;

Distribuer, céder à bail, donner sous licence, vendre, louer, convertir en une monnaie convertible (comme défini ci-après) ou transférer ou céder autrement le présent Logiciel, ou des copies de ce dernier, sans l'accord écrit exprès préalable du Donneur de licence ;

Faire des copies du Logiciel en totalité ou en partie ;

Faire des copies du Logiciel et les mettre à disposition sur un réseau pour son utilisation ou son téléchargement par des utilisateurs multiples ;

Sauf spécification contraire fournie par le Logiciel ou le présent Accord, utiliser ou installer le Logiciel (ou permettre à autrui de le faire) sur un réseau, pour un usage en ligne, ou simultanément sur plusieurs consoles ;

Copier le Logiciel sur un disque dur ou autre support de stockage afin de contourner l'exigence d'exécution du Logiciel à partir du CD-ROM ou du DVD-ROM inclus (cette interdiction ne s'applique pas aux copies totales ou partielles pouvant être réalisées par le Logiciel lui-même durant l'installation afin de fonctionner plus efficacement) ;

Utiliser ou copier le Logiciel dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site basé sur site, à condition que le Donneur de licence puisse vous proposer un accord de licence séparé pour rendre le Logiciel disponible pour un usage commercial ;

Rétro-concevoir, décompiler, désassembler, afficher, interpréter, préparer des travaux dérivés basées sur, ou modifier autrement le Logiciel en totalité ou en partie ;

Retirer ou modifier tous les avis ou étiquettes de propriété placés sur ou dans le Logiciel ;

Gêner ou empêcher tout autre utilisateur dans son utilisation et sa jouissance des fonctionnalités en ligne du Logiciel ;

Tricher ou utiliser des robots, collecteurs ou autres programmes non autorisés en rapport avec les fonctionnalités en ligne du Logiciel ;

Enfreindre n'importe quel terme, charte, licence ou code de conduite pour une ou plusieurs fonctionnalités en ligne du Logiciel ; ou

Transporter, exporter ou réexporter (directement ou indirectement) dans un pays auquel des lois sur l'exportation américaines ou des réglementations d'accompagnement interdisent de recevoir ledit Logiciel, ou qui enfreint autrement ces lois ou réglementations, modifiées à l'occasion.

ACCÈS AUX FONCTIONNALITÉS ET/OU SERVICES SPÉCIAUX, Y COMPRIS LES COPIES NUMÉRIQUES : Le téléchargement du Logiciel, l'utilisation d'un numéro de série unique, l'enregistrement du Logiciel, l'adhésion à un service tiers et/ou à un service du Donneur de licence (y compris l'acceptation des conditions et politiques liées à ce service) peuvent être nécessaires pour activer le Logiciel, accéder aux copies numériques du Logiciel, ou accéder à certains contenus, services et/ou fonctions spéciaux, déblocables, téléchargeables, en ligne ou autres (collectivement, les "Fonctionnalités spéciales"). L'accès aux Fonctionnalités spéciales est limité à un seul Compte utilisateur (défini ci-dessous) par numéro de série, et l'accès aux Fonctionnalités spéciales ne peut être transféré, vendu, cédé à bail, donné sous licence, loué, converti en une monnaie virtuelle convertible ou ré-enregistré par un autre utilisateur, sauf stipulation contraire. Les dispositions de ce paragraphe prévalent sur tous les autres termes du présent Accord.

TRANSFERT DE LA LICENCE D'UNE COPIE PRÉ-ENREGISTRÉE : Vous pouvez transférer l'intégralité de la copie physique du Logiciel pré-enregistré et sa documentation jointe de façon permanente à une autre personne, tant que vous ne conservez aucune copie (y compris les copies d'archives ou de sauvegarde) du Logiciel, de la documentation jointe, ou toute portion ou composant du Logiciel ou de la documentation jointe, et que le destinataire accepte les termes du présent Accord. Le transfert de la licence de la copie pré-enregistrée peut nécessiter certaines démarches de votre part, comme indiqué dans la documentation du Logiciel. Vous ne pouvez pas transférer, vendre, céder à bail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels, sauf mention contraire dans le présent Accord ou autorisation écrite préalable du Donneur de licence. Les Fonctionnalités spéciales, y compris le contenu non disponible sans numéro de série à usage unique, ne sont pas transférables à une autre personne, en aucun cas, et les Fonctionnalités spéciales peuvent cesser de fonctionner si la copie d'installation originale du Logiciel est supprimée ou si l'utilisateur ne dispose pas de la copie pré-enregistrée. Le Logiciel est prévu pour une utilisation exclusivement dans le cadre privé. SANS PRÉJUDICE DE CE QUI PRÉCÈDE, VOUS NE POUVEZ PAS TRANSFÉRER DE COPIES DE VERSIONS PRÉLIMINAIRES DU LOGICIEL.

PROTECTIONS TECHNIQUES : Le Logiciel peut inclure des mesures destinées à contrôler l'accès au Logiciel, l'accès à certains contenus ou fonctionnalités, à empêcher les copies non autorisées, ou visant autrement à empêcher quiconque d'outrepasser les droits et licences limités conférés par cet Accord. Ces mesures peuvent comprendre l'incorporation de dispositifs de gestion de licence, d'activation du produit et autres technologies de sécurité dans le Logiciel, ainsi que le contrôle de l'utilisation, y compris, mais sans s'y limiter, l'heure, la date, l'accès, ou d'autres contrôles, parades, numéros de série et/ou autres dispositifs de sécurité conçus pour empêcher l'accès, l'utilisation et la copie non autorisés du Logiciel ou de toute portion ou composante de celui-ci, y compris tout manquement au présent Accord. Le Donneur de licence se réserve le droit de contrôler l'utilisation du Logiciel à tout moment. Vous ne pouvez pas interférer dans ces mesures de contrôle de l'accès ni essayer de désactiver ou de contourner ces fonctionnalités de sécurité ; si vous le faites, le Logiciel est susceptible de ne pas fonctionner correctement. Si le Logiciel permet l'accès à des Fonctionnalités spéciales, une seule copie du Logiciel peut accéder à ces Fonctionnalités spéciales à la fois. Des conditions et inscriptions supplémentaires peuvent être nécessaires pour accéder aux services en ligne et pour télécharger les mises à jour et correctifs du Logiciel. Seul un Logiciel disposant d'une licence valide peut être utilisé pour accéder aux services en ligne, y compris au téléchargement des mises à jour et correctifs. Sauf si le droit en vigueur l'interdit, le Donneur de licence peut limiter, suspendre ou mettre fin à la licence accordée par les présentes et accéder au Logiciel, y compris, mais sans s'y limiter, à tous les services et produits liés, à tout moment et sans préavis, pour quelque raison que ce soit.

CONTENU CRÉÉ PAR L'UTILISATEUR : le Logiciel peut autoriser l'utilisateur à créer du contenu, cela peut inclure des cartes, des scénarios, des captures d'écran, un design de voiture, un objet/item ou des vidéos des séquences de jeu. En échange de l'utilisation du Logiciel, et à condition que vos contributions lors de l'utilisation du Logiciel soient en accord avec les droits en vigueur, vous cédez par la présente au Donneur de licence un droit international exclusif, perpétuel, irrévocable, entièrement transférable et sous-licenciable d'utilisation, de quelque manière que ce soit, de vos contributions au Logiciel et à ses produits et services dérivés, incluant, mais sans s'y limiter, les droits de reproduction, copie, adaptation, modification, exécution, affichage, édition, diffusion, transmission ou communication au grand public de toutes les manières, qu'elles soient connues ou inconnues, et de distribuer vos contributions sans aucun avis préalable ni aucune compensation pour toute la durée de la protection accordée par les droits sur la propriété intellectuelle en application des lois et des conventions internationales. Par la présente, vous renoncez à, et acceptez de ne jamais revendiquer, tous les droits moraux de paternité, de publication, de réputation ou d'attribution sur l'utilisation par le Donneur de licence ou les autres joueurs de tels biens en rapport avec le Logiciel, ses produits dérivés et ses services selon la loi en vigueur. Cet accord de licence est accordé au Donneur de licence, et la clause ci-dessus concernant les droits moraux applicables perdurera même après la rupture du présent Accord.

CONNEXION À INTERNET. Le Logiciel peut nécessiter une connexion à Internet pour accéder aux caractéristiques en ligne, à son authentification ou à d'autres fonctionnalités.

COMPTES UTILISATEURS : Afin d'utiliser le Logiciel ou une fonctionnalité de celui-ci, ou pour que certaines fonctionnalités du Logiciel fonctionnent correctement, il peut être nécessaire de disposer d'un compte utilisateur sur un service en ligne, comme un compte sur une plateforme de jeux tierce ou un réseau social, comme Facebook, Apple iTunes, Google Play Store ou Amazon ("Compte tiers"), ou un compte auprès du Donneur de licence ou d'un de ses affiliés, comme indiqué dans la documentation du Logiciel, et de garder ce compte actif et en règle. Si vous n'entretenez pas ces comptes, certaines fonctionnalités du Logiciel peuvent ne pas fonctionner ou cesser de fonctionner correctement, en intégralité ou en partie. Le Logiciel peut aussi nécessiter la création d'un compte utilisateur exclusivement pour le Logiciel auprès du Donneur de licence ou de l'un de ses affiliés ("Compte utilisateur") afin d'accéder au Logiciel et à ses fonctionnalités. Votre connexion au Compte utilisateur peut être liée à un Compte tiers. Vous êtes responsable de l'usage et de la sécurité de vos Comptes utilisateurs et de tout Compte tiers dont vous vous servez pour accéder au Logiciel et l'utiliser.

MONNAIE VIRTUELLE ET BIENS VIRTUELS

Si le Logiciel vous permet d'acheter et/ou de gagner en jouant une licence pour utiliser de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels, les conditions générales supplémentaires constituant la section suivante s'appliquent

MONNAIE VIRTUELLE : Le Logiciel peut permettre à un utilisateur (i) d'utiliser une monnaie virtuelle fictive comme moyen d'échange exclusivement au sein du Logiciel ("Monnaie virtuelle") et (ii) d'obtenir l'accès à (et certains droits limités pour utiliser) des biens virtuels au sein du Logiciel ("Biens virtuels"). Indépendamment de la terminologie utilisée, la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels représentent un droit de licence limité régi par le présent Accord. Sous réserve des termes et du respect du présent Accord, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, non sujets à sous-licence et limités d'utiliser la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels

obtenus par vous pour votre utilisation personnelle du jeu, exclusivement au sein du Logiciel. Sauf si le droit en vigueur l'interdit, la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels que vous obtenez vous sont proposés sous licence, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels ne vous soit transféré ou assigné. Cet Accord ne saurait constituer la vente des droits de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels.

La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont pas de valeur équivalente en monnaie réelle et ne peuvent se substituer à la monnaie réelle. Vous reconnaissez et acceptez que le Donneur de licence puisse modifier ou agir de façon à changer la valeur apparente de, ou le prix d'achat de toute Monnaie virtuelle et/ou Biens virtuels à tout moment, sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont pas soumis à des frais en cas d'absence d'utilisation ; toutefois, la licence accordée par les présentes pour la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels pendra fin conformément aux conditions générales du présent Accord et à la documentation du Logiciel, quand le Donneur de licence cessera de fournir le Logiciel, ou si cet Accord prend fin pour une autre raison. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, se réserve le droit d'appliquer des frais pour le droit d'accéder à la Monnaie virtuelle ou aux Biens virtuels ou de les utiliser et/ou peut distribuer la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels avec ou sans frais.

GAGNER ET ACHETER DE LA MONNAIE VIRTUELLE ET DES BIENS VIRTUELS : Vous pouvez avoir la possibilité d'acheter de la Monnaie virtuelle ou de gagner de la Monnaie virtuelle auprès du Donneur de licence si vous accomplissez certaines activités ou exploits au sein du Logiciel. Par exemple, le Donneur de licence peut fournir de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels s'ils accomplissent une activité en jeu, comme atteindre un nouveau niveau, achever une tâche en jeu, ou créer du contenu. Une fois obtenus, la Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels seront crédités sur votre Compte utilisateur. Vous pouvez uniquement acheter de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels au sein du Logiciel ou par le biais d'une plateforme, d'un magasin en ligne tiers participant, ou de tout autre magasin autorisé par le Donneur de licence (tous regroupés sous le terme "Magasin de logiciels"). L'achat et l'utilisation de monnaie ou de biens dans le jeu par le biais d'un Magasin de logiciels sont soumis aux documents régissant le Magasin de logiciels, incluant mais sans s'y limiter, les Conditions d'utilisation et l'Accord utilisateur. La licence de ce service en ligne vous a été concédée par le Magasin de logiciels. Le Donneur de licence peut proposer des remises ou des promotions sur l'achat de Monnaie virtuelle, et ces remises et promotions peuvent être modifiées ou interrompues par le Donneur de licence à tout moment et sans préavis. Après un achat autorisé de Monnaie virtuelle dans un Magasin d'applications, le montant de Monnaie virtuelle acheté sera crédité sur votre Compte utilisateur. Le Donneur de licence établira un montant maximal que vous pouvez dépenser pour acheter de la Monnaie virtuelle par transaction et/ou par jour, qui peut varier selon le Logiciel en question. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut imposer des limitations supplémentaires au montant de Monnaie virtuelle que vous pouvez acheter ou utiliser, à la façon dont vous pouvez utiliser la Monnaie virtuelle et au montant maximal de Monnaie virtuelle pouvant être crédité sur votre Compte utilisateur. Tous les achats de Monnaie virtuelle effectués par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre seule responsabilité, que vous les ayez autorisés ou non.

CALCUL DU SOLDE : Vous pouvez consulter votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur en vous connectant à celui-ci. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, d'effectuer tous les calculs en ce qui concerne la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur. De plus, le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de déterminer le montant de Monnaie virtuelle crédité et débité sur votre Compte utilisateur suite à l'achat de Biens virtuels ou pour d'autres raisons, et la façon de procéder. Le Donneur de licence s'efforce d'effectuer ces calculs de façon cohérente et raisonnable, et vous reconnaissez et acceptez par la présente que la détermination par le Donneur de licence du solde de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur est définitive, à moins que vous puissiez fournir des preuves au Donneur de licence que ces calculs sont ou ont été délibérément faux.

UTILISER LA MONNAIE VIRTUELLE ET LES BIENS VIRTUELS : La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels achetés dans le jeu peuvent être utilisés ou perdus par les joueurs au cours de leur partie, conformément au règlement du jeu applicable à la monnaie et aux biens, qui peut varier selon le Logiciel en question. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont utilisables qu'au sein du Logiciel, et le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut limiter l'utilisation de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels à un seul jeu. Les utilisations et objectifs autorisés de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels peuvent changer à tout moment. Votre Monnaie virtuelle et/ou vos Biens virtuels disponibles affichés dans votre Compte utilisateur seront réduits à chaque fois que vous utilisez de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels au sein du Logiciel. L'utilisation de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels constitue un retrait sur le solde de votre Monnaie virtuelle et/ou de vos Biens virtuels dans votre Compte utilisateur. Vous devez disposer de suffisamment de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur afin d'effectuer une transaction au sein du Logiciel. La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels de votre Compte utilisateur peuvent être réduits sans préavis dans le cas de certains événements liés à votre utilisation du logiciel : par exemple, vous pouvez perdre de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels si vous perdez une partie. Les utilisations de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuées par vous ou par toutes personnes par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre responsabilité, que vous les ayez autorisées ou non. Vous devez prévenir immédiatement le Donneur de licence si vous découvrez une utilisation non autorisée de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuée par le biais de votre Compte utilisateur en envoyant une demande d'assistance sur www.rockstargames.com/support.

PAS D'ÉCHANGE : La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens et services en jeu. Vous ne pouvez pas vendre, céder à bail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont échangeables que contre des biens et services en jeu et sont exclusivement échangeables auprès du Donneur de licence ou de tout autre fournisseur autorisé par le Donneur de licence ou de toute autre personne physique ou morale à quelque moment que ce soit, sauf mention contraire dans les présentes ou obligation dans le cadre du droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont aucune valeur monétaire, et ni le Donneur de licence ni toute autre personne physique ou morale n'a l'obligation d'échanger votre Monnaie virtuelle ou vos Biens virtuels contre quoi que ce soit de valeur, y compris, mais sans s'y limiter, de la monnaie réelle.

PAS DE REMBOURSEMENT : Tous les achats de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sont définitifs et en aucun cas ces achats ne sont remboursables, transférables ou échangeables. Sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur, le Donneur de licence a le droit absolu de gérer, réguler, contrôler, modifier, suspendre et/ou éliminer la Monnaie Virtuelle et/ou les Biens Virtuels comme il l'estime nécessaire à sa seule discrétion, et le Donneur de licence ne sera pas responsable envers vous ou quiconque quant à l'exercice de ces droits.

PAS DE TRANSFERTS : Tout transfert, commerce, vente ou échange de Monnaie virtuelle ou Biens virtuels avec qui que ce soit, autrement qu'au sein du jeu à l'aide du Logiciel comme expressément autorisé par le Donneur de licence ("Transactions non autorisées") y compris sans s'y limiter entre autres utilisateurs du Logiciel, n'est pas approuvé par le Donneur de licence et est strictement interdit. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de mettre fin, suspendre ou modifier votre Compte utilisateur et vos Monnaie virtuelle et Biens virtuels et de mettre fin à cet Accord si vous participez à, aidez lors de, ou demandez toute Transaction non autorisée. Tous les utilisateurs qui participent à de telles activités le font à leurs risques et périls et acceptent par la présente d'indemniser et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de telles actions. Vous reconnaissez que le Donneur de licence puisse demander que le Magasin d'applications en question arrête, suspende, mette fin, interrompe ou inverse toute Transaction non autorisée, indépendamment du moment où la Transaction non autorisée a eu lieu (ou doit avoir lieu) s'il a des soupçons ou des preuves de fraude, de manquements à cet Accord, de manquements à toute loi ou règlement en vigueur, ou de tout acte intentionnel visant à interférer ou ayant pour effet ou pour effet potentiel d'interférer de quelque façon que ce soit avec le fonctionnement du Logiciel. Si nous croyons ou avons des raisons de vous suspecter d'avoir participé à une Transaction non autorisée, vous acceptez de plus que le Donneur de licence puisse, à sa seule discrétion, restreindre votre accès à votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur, ou suspendre votre Compte utilisateur et vos droits sur la Monnaie virtuelle, les Biens virtuels, et les autres objets liés à votre Compte utilisateur.

LIEU : La Monnaie virtuelle n'est disponible que pour les clients de certains lieux. Vous ne pouvez pas acheter ou utiliser de Monnaie virtuelle si vous ne vous trouvez pas dans un lieu valide.

CONDITIONS DU MAGASIN DE LOGICIELS

Le présent Accord et l'obtention du Logiciel par le biais d'un Magasin de logiciels (dont l'achat de Monnaie virtuelle ou de Biens virtuels) sont soumis aux conditions générales supplémentaires établies sur ou dans ou requises par le Magasin de logiciels en question, et toutes ces conditions générales en vigueur sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. Le Donneur de licence n'a aucune responsabilité envers vous en ce qui concerne les frais bancaires, de carte de crédit ou autres liés à vos transactions d'achat au sein du Logiciel ou par le biais d'un Magasin de logiciels. Toutes ces transactions sont administrées par le Magasin de logiciels et non par le Donneur de licence. Le Donneur de licence se désiste expressément de toute responsabilité vis-à-vis de ces transactions, et vous acceptez que votre seul recours en ce qui concerne toutes les transactions soit par le biais du Magasin de logiciels concerné.

Le présent Accord est conclu entre vous et le Donneur de licence uniquement, et non avec un Magasin de logiciels. Vous reconnaissez que le Magasin de logiciels n'a aucune obligation envers vous de fournir des services de maintenance ou d'assistance concernant le Logiciel. À l'exception de ce qui précède, et dans la limite maximale autorisée par la loi applicable, le Magasin de logiciels n'aura aucune autre obligation de garantie, de quelle que façon que ce soit, en relation avec le Logiciel. Toute réclamation en relation avec le Logiciel liée à la responsabilité du produit, tout manquement de se conformer aux conditions réglementaires ou à la loi applicable, toutes réclamations issues d'une loi de protection du consommateur ou assimilée, ou toute violation de la propriété intellectuelle sont régis par le présent Accord, et le Magasin de logiciels ne saurait être tenu pour responsable de telles réclamations. Vous devez respecter les Conditions d'utilisation du Magasin de logiciels ainsi que tout autre règlement ou charte applicables au Magasin de logiciels. La licence du Logiciel n'est pas transférable et doit être utilisée avec le Logiciel uniquement sur un appareil compatible que vous possédez ou contrôlez. Vous certifiez que vous ne résidez pas dans un pays ou une zone géographique sous embargo des États-Unis ou que vous ne figurez pas sur la liste des Ressortissants spécifiquement désignés du ministère des Finances des États-Unis ni sur la liste des Entités interdites ou des Personnes interdites du ministère du Commerce des États-Unis. Le Magasin de logiciels est un bénéficiaire tiers du présent Accord et peut faire valoir le présent Accord contre vous.

COLLECTE ET UTILISATION DES INFORMATIONS

Par l'installation et l'utilisation du Logiciel, vous acceptez les conditions de collecte et d'utilisation des informations établies dans cette section et dans la Charte de confidentialité du Donneur de licence, y compris (le cas échéant) (i) le transfert de toutes informations personnelles et autres au Donneur de licence, ses affiliés, fournisseurs et partenaires commerciaux, et à certains autres tiers comme les autorités gouvernementales des États-Unis et d'autres pays situés en-dehors de l'Europe ou de votre pays d'origine, y compris des pays pouvant avoir des normes moins strictes en ce qui concerne la protection de la vie privée ; (ii) l'affichage public de vos données, comme l'identification du contenu que vous avez créé ou l'affichage de vos scores, classements, exploits, et autres données de jeu sur des sites internet et autres plateformes ; (iii) le partage de vos données de jeu avec les fabricants de matériel, hébergeurs de plateformes et partenaires commerciaux du Donneur de licence ; et (iv) d'autres d'utilisations et divulgations de vos informations personnelles ou autres comme indiqué dans la Charte de confidentialité susnommée, modifiée à l'occasion. Si vous ne voulez pas que vos informations soient utilisées ou partagées de cette façon, vous ne devriez pas utiliser le Logiciel.

Aux fins des questions de confidentialité des données, y compris la collecte, l'utilisation, la divulgation et le transfert de vos informations personnelles et autres, la Charte de confidentialité disponible sur www.rockstargames.com/privacy, modifiée à l'occasion, prévaut sur toute autre disposition du présent Accord.

GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE : Le Donneur de licence vous garantit (si vous êtes l'acheteur initial et d'origine du Logiciel mais pas si le Logiciel pré-enregistré et sa documentation jointe vous ont été transférés par l'acheteur d'origine) que le support de stockage d'origine du Logiciel est exempt de tout vice matériel et de fabrication, pour un usage et un entretien normal, pendant 90 jours à compter de la date d'achat. Le Donneur de licence vous garantit que ce Logiciel est compatible avec un ordinateur personnel répondant à la configuration minimale requise décrite dans la documentation du Logiciel ou qu'il a été certifié par le producteur du support de jeu comme compatible avec le support de jeu pour lequel il a été édité ; cependant, si le matériel, les logiciels, la connexion à Internet et l'utilisation individuelle subissent des modifications, le Donneur de licence ne peut pas garantir le fonctionnement optimal du Logiciel sur votre ordinateur ou votre support de jeu. Le Donneur de licence ne garantit pas que le Logiciel sera exempt de toute interférence ; que le Logiciel répondra à vos attentes ; que le fonctionnement du Logiciel sera ininterrompu ou ne comportera aucune erreur, ou que le Logiciel sera compatible avec des programmes ou du matériel tiers ou que les éventuelles erreurs du Logiciel seront corrigées. Aucune notice orale ou écrite fournie par le Donneur de licence ni aucun représentant autorisé ne peuvent constituer une garantie. Certaines juridictions ne permettant pas l'exclusion ou les limitations sur des garanties implicites ou les limitations sur les droits légaux applicables d'un utilisateur, une partie ou l'ensemble des exclusions et des limitations ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Si, pour une raison quelconque, vous découvrez un défaut dans le support de stockage durant la période de garantie, le Donneur de licence accepte de remplacer gratuitement tout Logiciel s'avérant défectueux durant la période de garantie tant que le Logiciel est fabriqué par le Donneur de licence. Si le Logiciel n'est plus disponible, le Donneur de licence se réserve le droit de le remplacer par un Logiciel similaire de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support de stockage contenant le Logiciel fourni à l'origine par le Donneur de licence et ne s'applique pas à l'usure normale. La présente garantie ne s'applique pas et est nulle si le vice est dû à un usage abusif, inapproprié ou à un mauvais entretien. Toutes les garanties implicites prescrites par la loi sont expressément limitées à la période de 90 jours décrite ci-dessus.

Excepté ce qui précède, la présente garantie remplace toutes les autres garanties, orales ou écrites, explicites ou implicites, y compris toute autre garantie de qualité marchande, d'adéquation à un but particulier ou de non-contrefaçon, et aucune autre déclaration ou garantie d'aucune sorte ne lie le Donneur de licence.

Si vous renvoyez le Logiciel sous la garantie limitée ci-dessus, veuillez envoyer le Logiciel d'origine uniquement à l'adresse ci-dessous et indiquer : votre nom et l'adresse pour le renvoi ; une photocopie du justificatif de paiement daté ; et une courte lettre décrivant le vice et le système sur lequel vous exploitez le Logiciel.

INDEMNISATION

Vous acceptez d'indemniser, de défendre et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de vos actes et omissions à agir lors de l'utilisation du Logiciel conformément aux termes de l'Accord.

EN AUCUN CAS LE DONNEUR DE LICENCE N'EST RESPONSABLE DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DU DYSFONCTIONNEMENT DU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES DOMMAGES MATÉRIELS, LA PERTE DE CLIENTÈLE, LA DÉFAILLANCE OU LE DYSFONCTIONNEMENT D'ORDINATEUR ET, DANS LA MESURE OÙ LA LOI L'AUTORISE, LES DOMMAGES POUR BLESSURES CORPORELLES, LES DOMMAGES MATÉRIELS, OU LA PERTE DE PROFITS OU LES DOMMAGES PUNITIFS À L'ÉGARD DE TOUTES CAUSES D'ACTION RÉSULTANT OU ASSOCIÉES AU PRÉSENT ACCORD OU AU PRÉSENT LOGICIEL, QUE CE SOIT EN VERTU DU CONTRAT : DE LA RESPONSABILITÉ DÉLICTUELLE (NOTAMMENT LA NÉGLIGENCE), DE LA RESPONSABILITÉ STRICTE, OU DE TOUT AUTRE CAS DE FIGURE, MÊME SI LE DONNEUR DE LICENCE A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DESDITS DOMMAGES. EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ DU DONNEUR DE LICENCE POUR TOUS CES DOMMAGES (SAUF SI UNE LOI APPLICABLE L'EXIGE) NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL PAYÉ PAR VOUS POUR L'UTILISATION DU LOGICIEL.

EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ GLOBALE DU DONNEUR DE LICENCE POUR TOUT OU PARTIE DES RÉCLAMATIONS SUSMENTIONNÉES, QUELLE QUE SOIT LA FORME DE L'ACTION, NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL LE PLUS ÉLEVÉ PAYÉ PAR VOUS AU DONNEUR DE LICENCE AU COURS DES DOUZE (12) MOIS PRÉCÉDANTS, POUR TOUT CE QUI PEUT ÊTRE ASSOCIÉ AU PRÉSENT LOGICIEL, OU LA SOMME MAXIMALE DE 200$ (USD).

CERTAINS ÉTATS/PAYS N'AUTORISENT PAS LES LIMITATIONS DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET/OU L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DE RESPONSABILITÉ DES DOMMAGES ACCESSOIRES OU INDIRECTS, DE MORT OU DE BLESSURES PERSONNELLES RÉSULTANT D'UNE NÉGLIGENCE, D'UNE FRAUDE OU D'UNE MAUVAISE CONDUITE VOLONTAIRE. IL EST DONC POSSIBLE QUE LES LIMITATIONS SUSMENTIONNÉES ET/OU L'EXCLUSION OU LIMITATION DE RESPONSABILITÉ NE VOUS CONCERNENT PAS. LA PRÉSENTE GARANTIE VOUS DONNE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES, ET VOUS POUVEZ DISPOSER D'AUTRES DROITS VARIANT D'UNE JURIDICTION À L'AUTRE.

NOUS N'AVONS PAS ET NE POUVONS PAS AVOIR DE CONTRÔLE SUR LE FLUX DE DONNÉES QUI ENTRE OU SORT DE NOTRE RÉSEAU ET D'AUTRES PORTIONS D'INTERNET, DES RÉSEAUX SANS FIL OU D'AUTRES RÉSEAUX TIERS. CE FLUX DÉPEND EN GRANDE PARTIE DES PERFORMANCES D'INTERNET ET DE SERVICES SANS FIL FOURNIS OU CONTRÔLÉS PAR DES TIERS. PARFOIS, LES ACTIONS OU L'ABSENCE D'ACTION DE CES TIERS PEUT NUIRE À OU INTERROMPRE VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SANS FIL, OU À DES PARTIES DE CEUX-CI. NOUS NE POUVONS PAS GARANTIR QUE DE TELS ÉVÉNEMENTS NE SE PRODUIRONT PAS. C'EST POURQUOI NOUS NOUS DÉSISTONS DE TOUTE RESPONSABILITÉ ÉMANANT DE OU LIÉE AUX ACTIONS OU ABSENCE D'ACTION DE TIERS QUI NUISENT À OU INTERROMPENT VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SANS FIL OU À DES PARTIES DE CEUX-CI OU L'UTILISATION DU LOGICIEL ET DES SERVICES ET PRODUITS LIÉS.

RÉSILIATION

Le présent Accord restera en vigueur jusqu'à sa résiliation par vous ou par le Donneur de licence. Cet Accord prendra automatiquement fin quand le Donneur de licence cessera de gérer les serveurs du Logiciel (pour les jeux exclusivement en ligne), si le Donneur de licence détermine ou croit que votre utilisation du Logiciel comprend ou peut comprendre une fraude, du blanchiment d'argent ou tout autre activité illicite, ou si vous ne respectez pas les conditions générales du présent Accord, y compris mais sans s'y limiter, les Conditions de la licence ci-dessus. Vous pouvez résilier cet Accord à tout moment en (i) demandant au Donneur de licence de résilier et supprimer votre Compte utilisateur servant à accéder au Logiciel ou à l'utiliser selon la méthode indiquée dans les Conditions d'utilisation ou (ii) en détruisant et/ou supprimant toutes les copies du Logiciel en votre possession, sous votre garde ou sous votre contrôle. La suppression du Logiciel de votre plateforme de jeu ne supprimera pas les informations associées à votre Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si vous réinstallez le Logiciel à l'aide du même Compte utilisateur, vous pouvez toujours avoir accès à vos anciennes informations du Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Cependant, sauf dans les cas où le droit en vigueur l'interdit, si votre Compte utilisateur est supprimé suite à la résiliation de cet Accord pour quelque raison que ce soit, toute la Monnaie virtuelle et/ou tous les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur seront également supprimés, et vous ne pourrez plus utiliser le Logiciel ni la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si le présent Accord est résilié suite à un manquement de votre part, le Donneur de licence peut vous interdire de vous réinscrire ou d'accéder de nouveau au Logiciel. En cas de résiliation du présent Accord, vous devez détruire ou rendre la copie physique du Logiciel au Donneur de licence, ainsi que détruire de façon permanente toutes les copies du Logiciel, de la documentation jointe, des éléments liés, et toutes ses composantes en votre possession ou sous votre contrôle, y compris sur tous les serveurs clients, ordinateurs, dispositifs de jeu ou appareil mobile sur lesquels il a été installé. À la résiliation de cet Accord, vos droits d'utilisation du Logiciel, y compris la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur, seront immédiatement résiliés, et vous devrez cesser toute utilisation du Logiciel. La résiliation de cet Accord n'affectera pas vos droits ou obligations conférés par cet Accord.

DROITS RESTREINTS DU GOUVERNEMENT AMÉRICAIN

Le Logiciel et la documentation ont été entièrement développés à l'aide de fonds privés et sont fournis en tant que « Logiciel informatique commercial » ou « Logiciel informatique restreint ». L'utilisation, la copie ou la divulgation par le gouvernement américain ou un sous-traitant du gouvernement américain est soumis aux restrictions exposées au sous-paragraphe (c)(1)(ii) des clauses Droits relatifs aux données techniques et aux logiciels informatiques (Rights in Technical Data and Computer Software) du DFARS 252.227-7013 ou exposées dans le sous-paragraphe (c)(1) et (2) des clauses Droits restreints relatifs aux logiciels informatiques commerciaux (Commercial Computer Software Restricted Rights) du FAR 52.227-19, le cas échéant. Le Contractant/Fabricant est le Donneur de licence sur le site indiqué ci-dessous.

RECOURS EN ÉQUITÉ

Par la présente, vous acceptez que, si les conditions du présent Accord ne sont pas spécifiquement exécutées, le Donneur de licence subit un préjudice irréparable. En conséquence, vous acceptez que le Donneur de licence soit habilité, sans obligation, autre garantie ou preuve de préjudices, à des recours en équité appropriés concernant l'une des clauses du présent Accord, incluant toute mesure injonctive temporaire ou permanente, en plus des autres recours disponibles.

TAXES ET DEPENSES

Vous serez responsable de et devrez payer et indemniser et tenir à couvert le Donneur de licence et tous ses affiliés, cadres, directeurs et employés de tous impôts, taxes et ponctions de toute sorte imposés par un organisme gouvernemental sur les transactions évoquées par les présentes, y compris les intérêts et pénalités qui s'y appliquent (autres que les impôts sur le revenu net du Donneur de licence), qu'ils aient été inclus ou non dans toute facture qui vous ait été envoyée par le Donneur de licence. Vous fournirez une copie de tout certificat d'exonération au Donneur de licence si vous avez droit à une exonération. Tous les coûts et dépenses que vous encourez en rapport avec vos activités dans le cadre des présentes, le cas échéant, sont de votre seule responsabilité. Le Donneur de licence ne saurait vous rembourser aucune dépense, et vous tiendrez le Donneur de licence à couvert de telles demandes.

CONDITIONS D'UTILISATION

Tout accès au Logiciel et utilisation de celui-ci sont soumis au présent Accord, à la documentation jointe au Logiciel, aux Conditions d'utilisation du Donneur de licence et à la Charte de confidentialité du Donneur de licence, et toutes les conditions générales des Conditions d'utilisation sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. L'ensemble de ces documents représente l'intégralité de l'accord entre vous et le Donneur de licence en ce qui concerne l'utilisation du Logiciel et des services et produits liés, et annule et remplace tout accord antérieur entre vous et le Donneur de licence, écrit ou verbal. Dans le cas où cet Accord et les Conditions d'utilisation seraient contradictoires, c'est cet Accord qui prévaut.

DIVERS

Si l'une des dispositions de cet Accord est considérée non applicable pour une raison quelconque, ladite disposition est revue uniquement dans la mesure nécessaire pour la rendre applicable. Les dispositions restantes du présent Accord ne sont pas affectées.

LOI APPLICABLE

Cet Accord est régi par les lois de l'État de New York, telles qu'appliquées dans l'État de New York et entre les résidents dudit État, hormis disposition fédérale contraire. À moins que le Donneur de licence ne renonce expressément à appliquer la loi locale pour l'instance particulière, la juridiction unique et exclusive et le lieu de juridiction pour d'éventuelles actions pénales relatives au sujet du présent contrat se situe dans l'État et la cour fédérale du lieu de la principale activité financière du Donneur de licence (Comté de New York, New York, U.S.A.). Vous et le Donneur de licence consentez à la juridiction de ces cours et acceptez que la procédure ait lieu de la manière décrite dans la présente pour tout préavis autorisé par la loi fédérale ou celle de l'État de New York. Vous et le Donneur de licence acceptez que la Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de marchandises (Vienne, 1980) ne s'applique pas à cet accord ou à n'importe quel litige ou transaction provenant de cet accord.

SI VOUS AVEZ DES QUESTIONS RELATIVES AU PRÉSENT ACCORD, VOUS POUVEZ CONTACTER PAR ÉCRIT TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

©2005 - 2011 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, R*, Rockstar Games San Diego, Red Dead Redemption, Undead Nightmare et les marques et logos Red Dead sont des marques commerciales et/ou des marques déposées de Take-Two Interactive Software. Toutes les autres marques et marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

ASSISTANCE TECHNIQUE

Si vous rencontrez des problèmes techniques, rendez-vous sur www.rockstargames.com/support pour obtenir les dernières informations de contact et des réponses aux questions les plus fréquentes. Nous proposons une assistance via Internet, e-mail, téléphone et Twitter.

5264334/MAN